

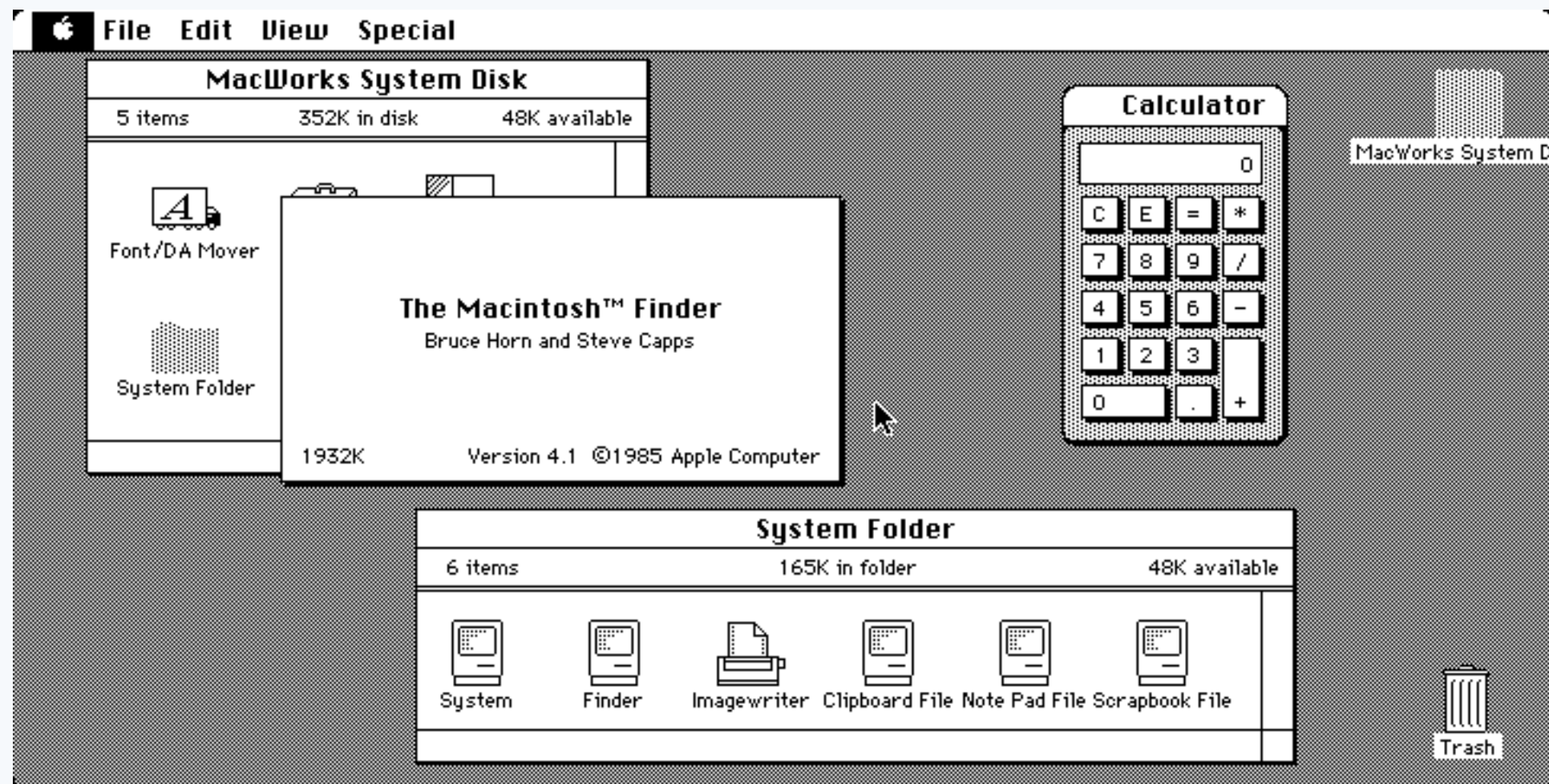
# CORES EM INTERFACES

---

Sombras e Gradientes

@ origamid.com







# Sombras

- ◉ **Contraste**

Separar os elementos / hierarquia

- ◉ **Mundo real**

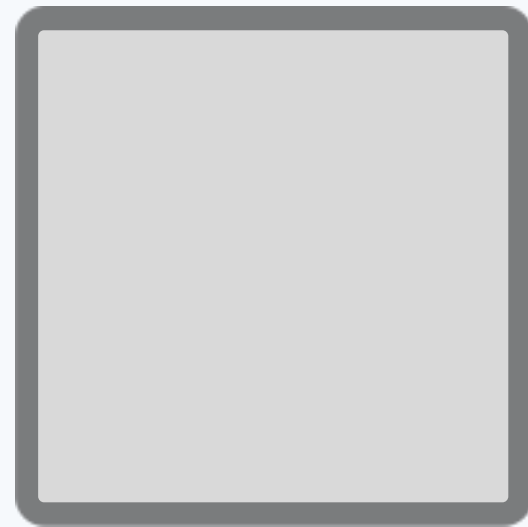
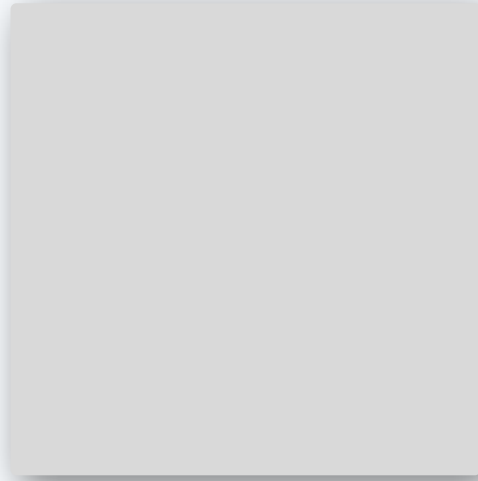
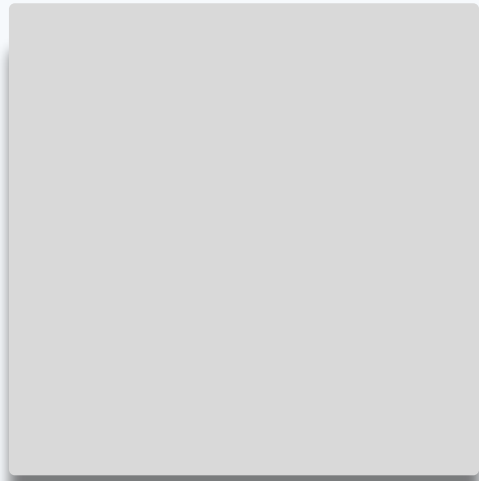
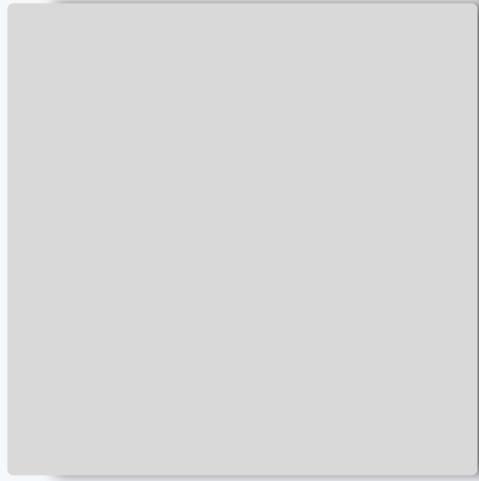
Simula a ideia de profundidade / espaço

- ◉ **Elevação**

O que é mais importante / está ativo

`box-shadow: x y blur spread color;`

`box-shadow: 0 10px 15px 5px rgba(0,0,0,0.14);`



# Criando Sombras

- ◉ Não exagerar  
A sombra deve ser sutil para auxiliar a UI
- ◉ Consistência  
Elementos com a mesma elevação devem possuir sombras parecidas
- ◉ Direção  
As sombras devem possuir uma mesma direção



# GRADIENTE

# Regras Gradiente

- ◉ **Mesma matiz**  
De um tom mais escuro para um mais claro
- ◉ **Cores análogas**  
Cores que estão próximas no círculo cromático
- ◉ **Volume**  
A luz geralmente vem de cima,  
comece com a cor escura