

EFEITOS NO DOM

Modules Introdução

Módulos

- Manutenção

Dividir o código em diferentes arquivos com funções específicas (módulos) facilita a manutenção.

- Compartilhamento

O compartilhamento de código com outros projetos é facilitado, pois basta você importar um módulo específico.

- Nativo no ES6+

Ferramentas que permitem dividirmos o código em módulos já existem a bastante tempo. Grunt, Gulp, Webpack, Browserify, Parcel e outras. Mas agora os módulos são nativos.

Modules ES6

Basta adicionar `type="module"` na tag script do HTML. Utilize a palavra chave `export` na frente do valor que deseja exportar (use default se for único). E `import nome from arquivo.js` para importar.

```
<script type="module" src="js/script.js"></script>
```

```
// arquivo scroll-suave.js
export default function scrollSuave() {
  ...
};
```

```
// arquivo script.js
import scrollSuave from './scroll-suave.js';

scrollSuave();
```

Geralmente um valor por módulo.

Named Exports

Você pode exportar mais de um valor. Quando for importar utilize as chaves para especificar cada valor. O nome importado deve ser igual ao exportado.

```
// arquivo scroll.js
export function scrollSuave() {
  ...
};
export function scrollAnimacao() {
  ...
};
```

```
// arquivo script.js
import { scrollSuave, scrollAnimacao } from './scroll.js';
scrollSuave();
scrollAnimacao();
```

```
// Importe todos os valores em um objeto
import * as scroll from './scroll.js';
```

```
scroll.scrollAnimacao();
```

Valores do Export

Podemos exportar objetos, funções, classes, números, strings e mais.

```
// arquivo configuracao.js
export function scrollSuave() {};
export const ano = 2000;
export const obj = {nome: 'Ford'};
export const str = 'Frase';
export class Carro {};
```

```
// arquivo script.js
import * as conf from './configuracao.js';
conf.str;
conf.obj;
conf.ano;
```

Características

- Strict mode

'use strict' por padrão em todos os arquivos.

- Variáveis ficam no module apenas

Não vazam para o escopo global.

- This fora de um objeto faz referência a undefined

Ao invés de fazer referência ao window.

- Assíncrono

use strict

O modo estrito previne que algumas ações consideradas erros. Basta adicionarmos `'use strict'` no topo de um arquivo, que ele entrará neste modo.

```
'use strict';  
  
nome = 'Ford'; // erro, variável global  
delete Array.prototype; // erro, não deletável  
window.top = 200; // erro, não pode mudar  
const arguments = 3.14; // escrever em palavra reservada
```

Por padrão todo module está no modo estrito

Exercício

```
// Divida o projeto em diferentes módulos
```