

JAVASCRIPT PARA INICIANTEs

Tudo é Objeto

Tudo é Objeto

Strings, Números, Boolean, Objetos e mais, possuem propriedades e métodos. Por isso são objetos.

```
var nome = 'André';

nome.length; // 5
nome.charAt(1); // 'n'
nome.replace('ré', 'rei'); // 'Andrei'
nome; // 'André'
```

Uma string herda propriedades e métodos do construtor `String()`

Números

```
var altura = 1.8;  
  
altura.toString(); // '1.8'  
altura.toFixed(); // '2'
```

Por um breve momento o número é envolvido em um Objeto (coerção), tendo acesso assim as suas propriedades e métodos

Funções

```
function areaQuadrado(lado) {  
    return lado * lado;  
}
```

```
areaQuadrado.toString();  
//"function areaQuadrado(lado) {  
//  return lado * lado;  
//}"
```

```
areaQuadrado.length; // 1
```

Elementos do DOM

```
<a class="btn">Clique</a>
```

```
var btn = document.querySelector('.btn');

btn.classList.add('azul') // adiciona a classe azul
btn.innerText; // 'Clique'
btn.addEventListener('click', function() {
  console.log('Clicou')
})
```

Praticamente todos os efeitos com JS são feitos utilizando propriedades e métodos de objetos do DOM.

Objetos revolucionaram a programação

Web API's são métodos e propriedades que permitem a interação JavaScript e Browser.

Exercício

// nomeie 3 propriedades ou métodos de strings

// nomeie 5 propriedades ou métodos de elementos do DOM

// busque na web um objeto (método) capaz de interagir com o clip

// clipboard é a parte do seu computador que lida com o CTRL + C