

JAVASCRIPT PARA INICIANTES

Tipos de Datos

7 tipos de Dados

Todos são primitivos exceto os objetos.

```
var nome = 'André'; // String
var idade = 28; // Number
var possuiFaculdade = true; // Boolean
var time; // Undefined
var comida = null; // Null
var simbolo = Symbol() // Symbol
var novoObjeto = {} // Object
```

Primitivos são dados imutáveis.

Verificar tipo de Dado

```
var nome = 'André';  
console.log(typeof nome);  
// retorna string
```

`typeof null` *retorna object*

String

Você pode somar uma string e assim concatenar as palavras.

```
var nome = 'André';  
var sobrenome = 'Rafael';  
var nomeCompleto = nome + ' ' + sobrenome;
```

String

Você pode somar números com strings, o resultado final é sempre uma string.

```
var gols = 1000;  
var frase = 'Romário fez ' + gols + ' gols';
```

Aspas Duplas, Simples e Template String

```
'JavaScript é "super" fácil';  
"JavaScript é 'super' fácil";  
"JavaScript é \"super\" fácil";  
`JavaScript é "super" fácil`;  
"JavaScript é "super" fácil"; // Inválido
```

*Não necessariamente precisamos
atribuir valores a uma variável*

Template String

```
var gols = 1000;  
var frase1 = 'Romário fez ' + gols + ' gols';  
var frase2 = `Romário fez ${gols} gols`; // Utilizando Template S
```

Você deve passar expressões /
variáveis dentro de `${}`

Exercício

Dica rápida, frases (string) devem ser colocadas entre aspas (simples ou duplas) e números não levam aspas.

```
// Declare uma variável contendo uma string

// Declare uma variável contendo um número dentro de uma string

// Declare uma variável com a sua idade

// Declare duas variáveis, uma com seu nome
// e outra com seu sobrenome e some as mesmas

// Coloque a seguinte frase em uma variável: It's time

// Verifique o tipo da variável que contém o seu nome
```